

Julien Montagne

Fullstack Product Engineer | Next.js, Laravel, React Native

Bangkok, Thaïlande (Remote, international) | hello@julienmontagne.com | +66 84 081 2121 | linkedin.com/in/julien-montagne

PROFIL

Développeur fullstack, 7 ans à concevoir et livrer des produits web et mobile de bout en bout. Actuellement chez Icarus Media Digital, sur 8 produits SaaS en parallèle, front et back en Next.js, Laravel, Vue.js et React Native. Je livre vite et en autonomie : mes dernières apps sont passées de l'idée au lancement en 3 à 4 semaines, dont une avec un pipeline de contenu LLM automatisé en production derrière un abonnement payant. Auparavant co-fondateur d'une app sociale montée à 180 000 inscrites. Installé à Bangkok sur le long terme, en télétravail.

COMPÉTENCES

Langages JavaScript, TypeScript, PHP, HTML, CSS

Frontend Next.js, React, Vue.js, Tailwind CSS, React Query, Redux

Mobile React Native, Expo

Backend Laravel, Node.js, API REST, Stripe

Bases de données MySQL, PostgreSQL

DevOps & tests Docker, Vercel, Git, GitHub Actions, CI/CD, Jest, Sentry

Temps réel Pusher, WebSockets

Produit & Design Analytics produit, A/B testing, GrowthBook, Figma, Agile

IA & LLM Intégration d'API LLM, sorties structurées, prompt design, pipelines de contenu IA, routage par type de tâche et optimisation du coût

Outils IA Claude Code, Cursor, serveurs MCP

EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

Développeur Fullstack Produit, Icarus Media Digital

Oct. 2024 - Aujourd'hui

Dubaï, Émirats arabes unis (Sur site, puis remote depuis Bangkok)

- Je développe et livre des fonctionnalités sur 8 produits SaaS actifs, de la validation early-stage à des plateformes matures cumulant plusieurs millions d'utilisateurs, chacune sur sa propre stack.
- Front et back en Next.js, Laravel, Vue.js et React Native selon les besoins de chaque projet.
- Au-delà du code : product owner sur l'un des produits, je pèse sur les décisions produit, je participe à la roadmap et je conteste une spec quand elle ne tient pas.
- 36 A/B tests conçus, développés et pilotés sur GrowthBook, environ 275 000 utilisateurs exposés en 11 mois et 81 % de tests gagnants déployés en production.
- Sur le produit dont je suis product owner : +23,7 % de conversion sur l'éditeur, +17,2 % sur la lettre de motivation IA, +14,4 % sur les pages d'acquisition et 24,8 % de désabonnement post-paiement en moins (cumuls de tests séquentiels sur un même funnel).
- J'intègre l'IA dans les parcours des produits, et j'ai réduit de 80 % le coût des modèles grâce à un routage par type de tâche.
- J'utilise Claude Code et Cursor au quotidien pour tenir le niveau de qualité en menant plusieurs projets de front.

Développeur Fullstack Freelance, Indépendant

Sept. 2023 - Oct. 2024

Remote

- Mission freelance de trois mois sur Anemone, un réseau social dédié aux métiers artistiques, développé en Next.js.
- Période consacrée à combler un manque identifié : montée en compétence sur le backend, que je pratiquais peu jusque-là.
- Exploration des produits IA et de ce qu'on peut en tirer, sur des projets personnels. C'est devenu depuis un axe central de mon travail.

Développeur Frontend, Luvi (anciennement Club)

Juil. 2022 - Août 2023

San Francisco, États-Unis (Remote)

- Développement du produit, un réseau social dédié aux créateurs : paiement et abonnement (Stripe, pourboires, coupons, offres groupées, tunnel de paiement), contenu payant et lecture vidéo.
- Mise en place et analyse des A/B tests pour améliorer l'engagement et la rétention, avec activation progressive des fonctionnalités par configuration distante.
- Cycles courts, intégration continue et releases quasi quotidiennes, en lien étroit avec l'équipe produit pour transformer les données en décisions de développement.

France (Remote)

- Développement de zéro d'une app sociale permettant aux femmes de se faire de nouvelles amies : chat temps réel, messages vocaux, partage de médias, événements in-app et découverte de profils.
- 180 000 inscrites. Première place en catégorie Lifestyle sur l'App Store dans les 48 heures suivant le lancement, et 22e place tous classements confondus.
- Produit porté du premier commit jusqu'au lancement et à une base d'utilisatrices actives.

Développeur React Native / Next.js, Moha

Janv. 2022 - Juin 2022

Lille, France (Sur site)

- Reprise en interne et stabilisation d'une app mobile santé et bien-être à l'arrêt, jusque-là développée par une agence externe : refonte technique, nouveau design system, système de récompenses et dashboard utilisateur.

Développeur Mobile, Storylation

Mars 2020 - Avr. 2021

St Julian's, Malte (Sur site)

- Développement de Storylation de zéro en Expo, un réseau social complet : feed, groupes, messagerie privée, notifications push et in-app, et posts texte, voix et vidéo.
- Gestion d'un état asynchrone complexe avec Redux et Redux-Saga, et intégration de Pusher pour le temps réel.

Développeur Frontend, Usekey

2018 - 2019

Lille, France (Sur site, puis freelance)

- Arrivé pour un stage de six mois, puis repris en freelance pour développer Scankey en React, le deuxième produit de la boîte : une app de suivi d'inventaire et d'interventions pour les chauffagistes.
- Développement des dashboards internes en Angular, ainsi que de la plateforme web où les clients assemblaient leur propre app mobile à partir de briques configurables.

PROJETS PERSONNELS**Petit Agneau**

Projet solo en React Native et Laravel

- App d'histoires pour les enfants de 6 à 10 ans : chaque histoire s'écoute ou se lit, avec un quiz à la fin.
- Pipeline IA automatisé qui génère le contenu des histoires.
- Gestion de l'abonnement payant et des obligations de sécurité et de conformité qu'impose une plateforme pour enfants.

Aloud

Projet solo en React Native et Next.js

- App de journal personnel qui se range toute seule : chaque entrée est analysée pour en déduire l'émotion, les personnes et les sujets mentionnés, puis classée automatiquement, sans un seul tag à saisir.

Shelfmate

Projet solo en React Native et Laravel

- App pour les clubs de lecture, avec calendrier de lecture partagé, discussions de groupe et suivi de progression.
- Fils de discussion par chapitre sans spoiler, pour que chacun ne parle que de ce qu'il a lu, avec des notifications pour garder tout le monde synchronisé.

Sketchy Icons

Librairie d'icônes en TypeScript, sketchyicons.com

- Plus de 1500 icônes dessinées à la main, générées en tordant la géométrie de Lucide avec une seed par icône, pour un tracé cohérent sur toute la librairie.
- Packages publiés pour React, React Native, Vue, Svelte et Angular, et les SVG bruts pour le reste.

FORMATION**Epitech, Lille**

2017 - 2020

Bachelor en informatique. Bases posées en C et C++ (jeux vidéo, un shell, projets bas niveau couvrant un large éventail de sujets), puis spécialisation en développement web et mobile.

LANGUES

Français (langue maternelle)

Anglais (professionnel)